



Från 6 år

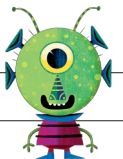


2 till 4 spelare



Innehåll: 4 identitetskort, 18 kort, 30 saker att placera på 4 pannband

S



Det här går spelet ut på: att vid spelets slut ha så få saker som möjligt på sitt pannband.



Spelförberedelser:

Alla spelare väljer ett identitetskort för en marsmänniska och lägger det framför sig på bordet med framsidan upp. Spelarna tar var sitt pannband och sätter på sig dem.

Korten läggs i en hög med framsidan neråt i mitten av bordet. De 30 sakerna läggs åt sidan.

Så här spelas spelet:

I tur och ordning presenterar sig spelarna och anropar de andra marsmänniskorna genom att ord för ord använda « zazannernas hälsningsfras ». Om spelaren gör fel på ett ord eller på frasens ordföljd, straffas spelaren genom att behöva hänga en sak på sitt pannband.

Zazannernas hälsningsfras:

Jag, marsmänniskan Zinzin från planeten Zaza nr. A med «x» öga/ögon, «y» öra/öron eller «z» näsa/näsor, anropar marsmänniskan Zinzin från planeten Zaza nr. B med «x» öga/ögon, «y» öra/öron eller «z» näsa/näsor!

Den yngsta spelaren börjar. Spelaren tar ett kort och lägger det med framsidan upp bredvid högen. Det här kortet bestämmer vad som ska användas för att presentera sig (öga, näsa eller öra).

Exempel: Det är marsmänniska nr. 2:s tur att spela, hon/han drar ett « öronkort » och vill kalla på marsmänniska nr. 4: hennes/hans zazanniska presentationsfras måste då vara **exakt**:

«Jag, marsmänniskan Zinzin från planeten Zaza nr. 2 med 1 öra, anropar marsmänniskan Zinzin från planeten Zaza nr. 4 med 3 öron ».



Alla ord måste sägas i rätt ordning. Antalet öron beror på marsmänniskorna. Man får inte räkna fel på sig själv eller på de andra marsmänniskorna som man kallar på.

Om spelaren inte gör fel, är det marsmänniskan som anropades tur att spela. Den spelaren tar nu ett kort som bestämmer en ny sak att använda för den nya rundan. Och så vidare.

Om spelaren gör något fel i meningen måste spelaren ta saken som står på kortet och sätta fast den på sitt pannband. Under de följande presentationerna måste den saken tas med i beräkningen.

Exempel: marsmänniska nr. 2 vänder upp ett « ögonkort ». Hon/han vill kalla på marsmänniska nr. 4. Den zazanniska hälsningsfrasen blir då exakt:

« Jag, marsmänniskan Zinzin från planeten Zaza nr. 2 med 5 ögon (4 på identitetskortet + 1 på pannbandet), anropar marsmänniskan Zinzin från planeten Zaza nr. 4 med 5 ögon (3 på identitetskortet + 2 på pannbandet) »



Spelet slutar när en av spelarna har 5 saker på pannbandet. Vinnaren är den som har minst saker.