



NÄR DETTA PIKTOGRAM VISAS
KAN DU SE TROLLKARLENS
FÖRKLARINGAR PÅ VÅR
WEBBPLATS
WWW.DJECO.COM/MAGIC



TROLLERITRICK 1

OCULUS / Den magiska kuben

MATERIAL

1 ask med lock, 1 kub med 6 sidor i olika färger, 1 silverbricka och 3 berättelsekort.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Kuben och asken ska visas för publiken och silverplattan ska ställas på bordet. Trollkarlen förklarar för publiken att han/hon kommer att vända sig om. Under tiden får publiken välja en färg och lägga tillbaka kuben i asken med den valda sidan uppåt. Asken ska stängs. Trollkarlen tar sedan den stängda asken men har fortfarande ryggen mot publiken. Han/hon vänder sig mot publiken, räcker fram asken och sätter den i ögonhöjd. Han/hon förklarar att han har en magisk kraft som tillåter honom/henne att se rakt igenom den

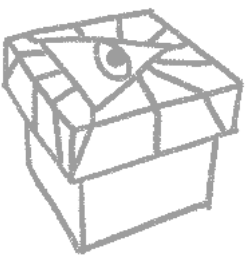


www.djeco.com/magic
OCULUS
ARTHURIUM

svarta asken men att han/hon behöver ett tillbehör: silverplattan. Han/hon tar asken igen bakom ryggen och ber en åskådare att ta den lilla plattan i sin hand och sträcka fram handen. Trollkarlen sätter den stängda asken på plattan, tittar på den omsorgsfullt och förklarar att det är tack vare plattan som han/hon kan se rakt igenom asken och säger: «Den valda färgen är...»

HEMLIGHETEN

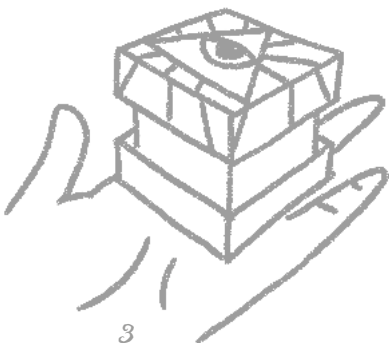
Det är inget fusk med asken! Trollkarlen står med ryggen mot publiken när han/hon får den stängda asken (figur 1). Han/hon vänder sig mot publiken och håller asken bakom ryggen och det är i detta ögonblick som han/hon ändrar lockets position (FIGUR 2).



1



2



3

TROLLERITRICK 2

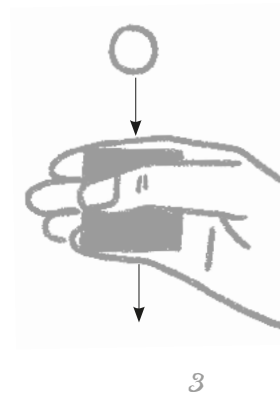
CAPSA / Myntet går genom lådan



1



2



3



4

MATERIAL

2 mynt, 1 trälåda och dess lock

FÖRBEREDELSER

Trollkarlen håller lådan i ena handen och placerar ett av mynten mellan fingrarna och lådans vägg BILD 1. Det andra myntet finns i lådan. Lådan är stängd.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen presenterar en rolig låda och förklarar att den ibland

brukar låta fasta saker passera dess väggar. Hen öppnar lådan och visar att det finns ett mynt inuti BILD 2. Trollkarlen låter myntet falla i handflatan som är fri och låter det falla tillbaka till botten av lådan. Hen visar tydligt för publiken att myntet ligger på botten av lådan. Hen låter återigen myntet falla i handflatan och sedan ner i lådan på nytt men den här gången passerar myntet genom lådan och faller på bordet BILD 3. Trollkarlen samlar in myntet och lägger tillbaka det i lådan

och stänger den med locket. Hen skakar lådan och erbjuder en person i publiken att öppna den. Vilken överraskning! Publiken upptäcker att det nu finns två mynt ... BILD 4.

HEMLIGHETEN

Ett andra mynt är gömt bakom lådan mellan väggen och trollkarlens fingrar BILD 1. När trollkarlen släpper myntet för första gången i lådan håller hen fingrarna i samma position.

Myntet trillar ner på botten av lådan. Det är bara andra gången när hen får publiken att tro att myntet passerar lådan som trollkarlen spretar med fingrarna för att frigöra den från sitt gömställe. Det verkar då som om myntet går igenom lådan BILD 3. Trollkarlen lägger det i lådan och stänger omedelbart lådan igen så att publiken inte ser mynten. Hen visar dem i slutet av trolleritricket BILD 4.

TROLLERITRICK

FANTOMUS / Utseende av ett spöke

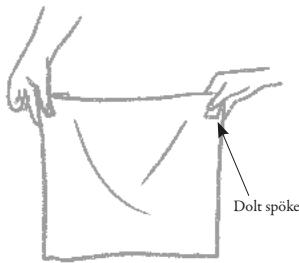
3



www.djeco.com/magic

FANTOMUS
ODILUS

sidorna av schalen för åskådarna.
Han lägger ned schalen, viker ihop den och lägger händerna på den, och plötsligt lyfter sig en del av schalen. Men det finns ju inget inuti den! Trollkarlen viker upp schalen och hittar ett spöke ... då var det alltså det som fick schalen att röra på sig.



1
Det här ser inte publiken.

MATERIAL

1 schal, 1 spöke

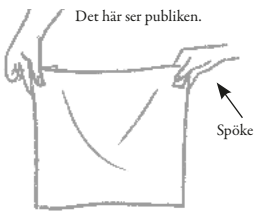
FÖRBEREDELSE

Trollkarlen håller schalen i de två övre hörnen. Metallbiten som är insydd i ena sömmen hålls i den högra handen. Spöket är samtidigt dolt i höger hand som trollkarlen håller mot sig. Åskådarna kan inte se det!

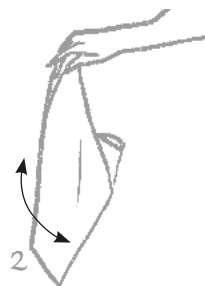
BILD 1

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Idet magiska landet händer det otroliga saker, och det dyker alltid upp ett spöke där man minst anar det. Trollkarlen visar de två

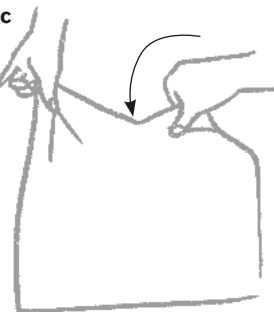


1



2

3



4

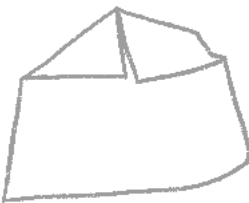


HEMLIGHETEN

I ett av schalens fyra hörn finns en insydd fjädrande metallbit. När schalen visas för åskådarna håller trollkarlen hörnet med metallbiten och spöket i sin högra hand. Han visar snabbt de två sidorna av schalen. BILD 1 OCH 2. Åskådarna kan inte se spöket.

När trollkarlen lägger ned schalen på bordet viker han genast ner det övre högra hörnet mot mitten, så att spöket hamnar i mitten av schalen. BILD 3 OCH 4.

5



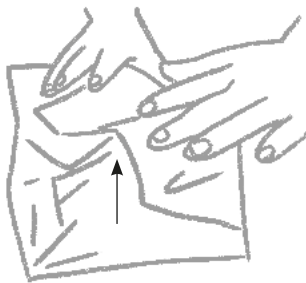
6



7



8



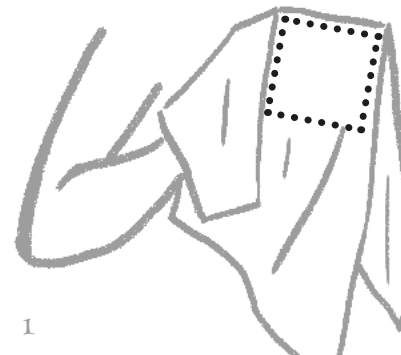
Sedan fortsätter han att vika ihop schalen enligt BILD 5, 6 OCH 7.

När schalen har vikts ihop lägger trollkarlen händerna på den. Han rör händerna ovanför schalen och puttar diskret till den fjädrande metallbiten för att få det att se ut som om någonting rör sig inuti schalen BILD 8.

TROLLERITRICK

MONSTRA / Monstret försvinner

4



1

MATERIAL

1 halsduk, 1 "monster"-kort.

FÖRBEREDELSE

Trollkarlen sitter vid ett bord.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen förklarar för sin publik att spöken har makten att jaga monster. Hen visar upp ett monsterkort och en spökhalsduk. Hen placerar monsterkortet under halsduken BILD 1. Hen skakar halsduken, blåser på den och ... monstret har försvunnit. Trollkarlen visar båda sidorna av halsduken. Hen hade rätt, monster är verkligen rädda för spöken.

HEMLIGHETEN

Vid ett av halsdukens hörn finns en metallstav. När trollkarlen gömmer monsterkortet under halsduken lägger hen det mot staven och täcker det med tyget BILD 1 låter hen publiken tro att hen behöver stå bättre, och drar sig bort från bordet och det är då hen släpper kortet i knäet med en tillbakagående gest med halsduken.

Publiken tror fortfarande att monsterkortet finns under halsduken. Trollkarlen håller staven med två fingrar som om det vore kortet. BILD 3. Allt hen behöver göra sen är att blåsa och släppa staven och visa att kortet är borta.



2



3

TROLLERITRICK

5

NODI NON / Det magiska snöret

MATERIAL

1 pendel och 1 sladd

FÖRBEREDELSE

Snöret går genom pendelns hål. Änden är inte bunden.

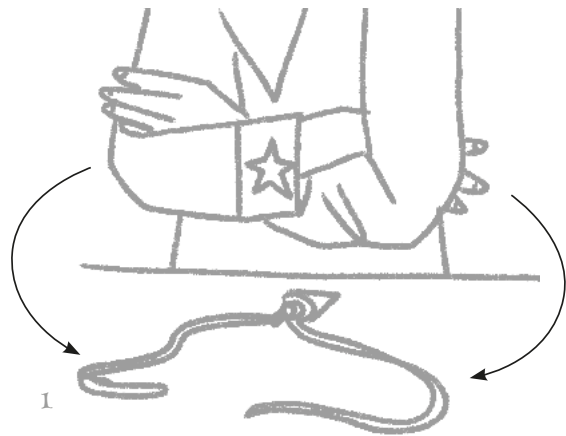
SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen placerar delarna på bordet framför sig. Sedan ber hen en i

publiken att slå en knut på snöret utan att släppa ändarna. Det är omöjligt att utföra! Trollkarlen visar sedan att hen med sin magiska kraft kan göra det.

HEMLIGHETEN

Korsa bara armarna innan du tar tag i ändarna på sladden med händerna och rätar ut armarna **BILD 1**



TROLLERITRICK

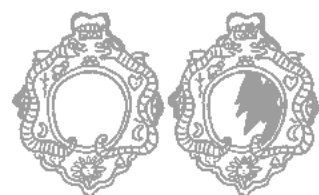
6

RUMPLITOUR / De spruckna speglarna

MATERIAL: 4 speglar, 1 pendel

FÖRBEREDELSE

Spiegelkorten placeras på bordet bredvid varandra (det spelar ingen roll om speglarna har den trasiga sidan upp eller inte) **FIG 1**. Trollkarlen bär pendeln runt halsen.



1 Inte trasig 2 Trasig

GENOMFÖRANDE

Det händer otroliga saker på slottet: speglarna i spegelgalleriet upphör aldrig att gå sönder och att limma ihop sig ... trollkarlen visar speglarnas 2 sidor för publiken. Han visar sin pendel och förklarar att den ger honom kraften att när som helst veta om spegeln som döljs av en person är trasig eller inte. Han ber om en frivillig och förklarar att han/hon ska vända på speglarna så många gånger som han/hon själv önskar. Han/hon kan vända samma spegel flera gånger om han/hon så önskar. Varje gång ska han/hon säga "jag vänder"

med hög röst. När han/hon väl har vänt så många speglar som han/hon önskar, ber trollkarlen honom/henne att dölja en valfri spegel med sin hand. Trollkarlen försäkrar sig om att personen har förstått det hela och vänder sig om. Den frivillige skriker till verket och säger med hög röst "jag vänder" varje gång som han/hon vänder på en spegel. Slutligen döljer han/hon en valfri spegel med sin hand. Sedan meddelar han/hon trollkarlen att han kan vända sig om. Trollkarlen lyfter av pendeln från sin hals och förklarar att det är tack vare den som han kan veta om den dolda spegeln är trasig eller inte!

Han får pendeln att svänga ovanför den frivilliges hand och säger "den dolda spegeln är trasig (eller inte trasig)!"

HEMLIGHETEN

Det är väldigt enkelt, varken trollkarlen eller hans pendel har någon kraft! Men pendeln är viktig efter som den hjälper till att avleda åskådarnas uppmärksamhet. Innan trollkarlen vänder sig om räknar han diskret antalet trasiga speglar bland de 4 som är placerade på bordet **FIG 2**. Varje gång som åskådaren säger "jag vänder" med hög röst lägger trollkarlen till 1 till antalet trasiga speglar som fanns från början. Så om personen säger "jag vänder" 4 gånger lägger trollkarlen till 4 till de 2 trasiga speglar som fanns från början. Han kommer ihåg 6. Slutligen lägger trollkarlen ihop



www.djeco.com/magic

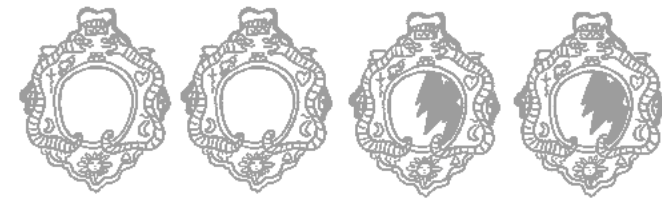
RUMPLITOUR

SANDRIMUS

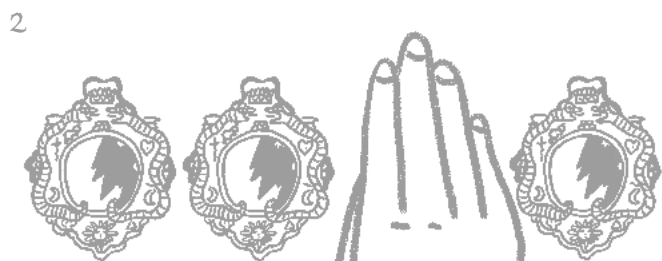
antalet trasiga speglar som han ser när han vänder sig om med antalet han håller i minnet **FIG 3**.

Trollkarlen lägger ihop 3 och 6 och kommer alltså ihåg 9.

- Om den totala summan är udda är spegeln som är dold under handen trasig.



2 trasiga speglar, trollkarlen kommer ihåg 2.



Det finns 3 trasiga speglar på bordet.

3

- Om den totala summan är jämn är spegeln som är dold under handen inte trasig. I vårt exempel är summan 9 udda: spegeln som är dold under handen är alltså trasig!

TROLLERITRICK

7

CARTUM / De magiska korten

MATERIAL

kkortleken med de avsmalnande korten Det speciella med den här kortleken är att korten har en kortsida som är smalare än den andra, **BILD 1**. Skillnaden är mindre än en millimeter och går inte att se med blotta ögat, **BILD 2**.

När ett eller flera kort placeras åt "fel håll" ska du hålla korthögen i ett stadigt grepp mellan två fingrar på ena sidan, och sedan låta två fingrar på andra handen glida längs med korten. På så sätt kan du plocka ut de kort som sitter åt fel håll ur kortleken.

BILD 3

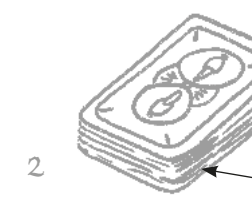
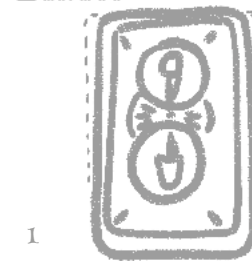
Med den här fuskkortleken kan trollkarlen göra en mängd olika trolleritrick.



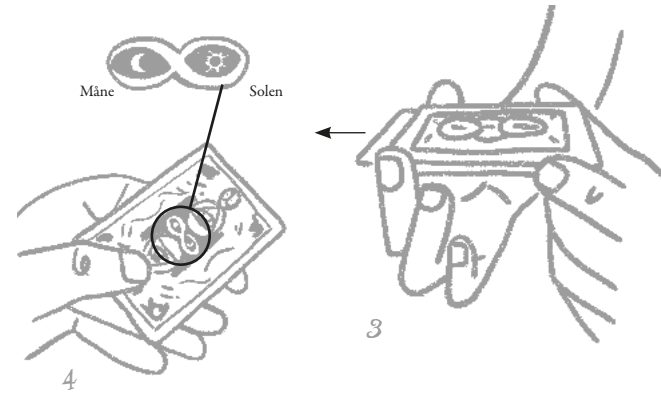
www.djeco.com/magic

CARTUM

EVAMINUS



2



3



4

EFFEKT
Hitta rätt kort

HEMLIGHETEN

Alla korten ligger åt samma håll. Trollkarlen håller fram korten som en solfjäder och låter en person ur publiken välja ett kort. Medan personen tittar på kortet vänder trollkarlen diskret på kortleken (det är bara att samla ihop korten från solfjäderformen och samtidigt vända leken ett halvt varv). Därefter ber han personen ur publiken att lägga tillbaka kortet var som helst i kortleken och erbjuder honom eller henne att blanda den. För att visa fram rätt kort glider trollkarlen med fingrarna längs med leken (**BILD 3**) och talar om att det valda kortet är ...

EFFEKT
Hitta ett kort

Tricket är detsamma som nummer 8, men trollkarlen lägger dessutom till schalen så att det kort som har valts av publiken dyker upp under schalen.

EFFEKT
Hitta de 4 kungarna

HEMLIGHETEN

Alla korten läggs åt samma håll. Trollkarlen sprider ut kortleken med bildsidan uppåt och plockar ut de 4 kungarna. Han ber en person ur publiken att tala om var han vill lägga tillbaka de 4 kungarna. Varje gång är det trollkarlen som lägger tillbaka kortet i leken (genom att diskret vända det åt andra hållet). När alla 4 korten har lagts tillbaka samlar trollkarlen ihop kortleken och erbjuder publiken att blanda den. Han koncentrerar sig, låter fingrarna glida längs med leken som tidigare och visar upp de 4 korten: det är de 4 kungarna!

EFFEKT
De 4 kungakorten ligger tillsammans i början, skiljs åt men samlas sedan igen som genom trolleri!

HEMLIGHETEN

Trollkarlen håller fram de 4 korten med kungarna i en solfjäder (han har sett till att gömma tre andra kort ur leken under den kung som ligger till vänster) och lägger dem sedan ovanpå resten av kortleken. Han förklarar att även om han skiljer de 4 kungarna åt slutar det alltid med att de samlas igen! Han lägger de 4 första korten i en rad från höger till vänster med bildsidan nedåt. Han lägger 3 kort ovanpå det vänstra kortet, sedan 3 kort ovanpå nästa kort och så vidare. Han vänder på högen längst till höger, kungen har försvunnit, sedan nästa och så nästa. Till slut vänder han på den sista högen till vänster, och där har de 4 kungarna samlats ...

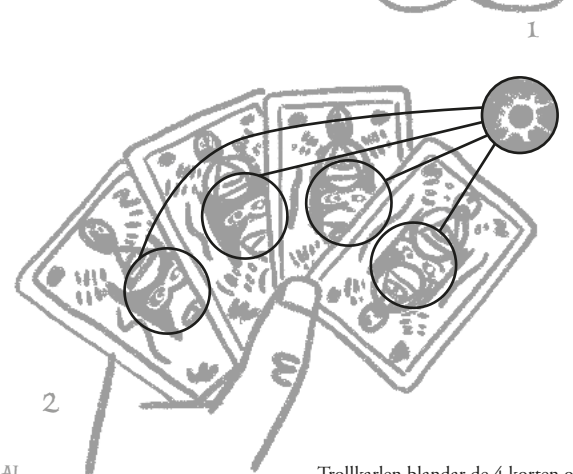
EFFEKT
Skilja de svarta korten från de röda

HEMLIGHETEN

Korten sorteras efter färg. De 2 högarna med de olika färgerna läggs ihop till en hög men åt olika håll. Korten blandas. Trollkarlen visar fram korten, som har blandats noggrant. Han talar om att han kan skilja ut dem efter färg. Han för fingrarna längs med kortleken (**BILD 3**), och korten sorteras helt automatiskt efter färg.

TROLLERITRICK

SECRETUM CARD / Det hemliga kortet



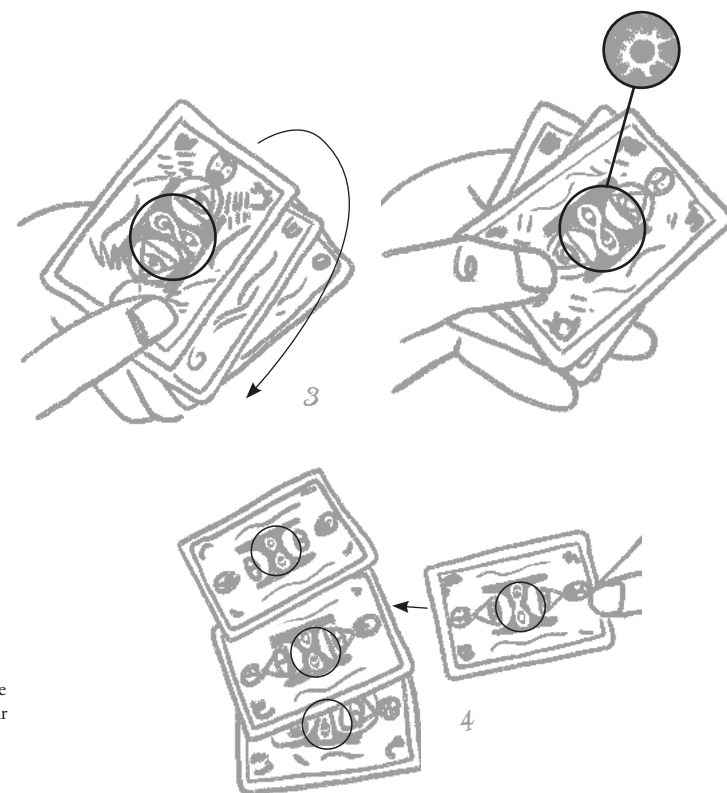
MATERIAL
4 kort med kungar, 1 pendel.

FÖRBEREDELSE

Ta de 4 kungarna ur kortleken I mitten på kortens baksida finns en sol och en måne **BILD 1**. Lägg de 4 kungarna på samma håll **BILD 2**.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen presenterar de 4 kungarna (spader, hjärter, klöver och ruter). Hen förklarar för sin publik att hen har ett magiskt tillbehör som avslöjar allas hemligheter: hens pendel. Titta på dessa 4 kungar, om du väljer en, kommer min pendel att berätta för mig vilken det är.



HEMLIGHETEN

I början av tricket är de 4 korten lagda på samma håll **BILD 2**. När åskådaren drar korten vänder trollkarlen diskret på de 3 korten som hen har på handen **BILD 3**. Kortet som läggs tillbaka av åskådaren är det enda som ligger på det

andra hållet **BILD 4**. Genom att placera korten i rad på bordet ser trollkarlen omedelbart var kortet med symbolerna på det andra hållet ligger och får det att se ut som om hens pendel gör tecken till hen och rör sig själv över detta kort.

TROLLERITRICK

DRAGONIS / Prinsessan levererad

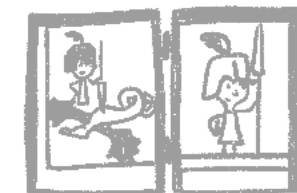
14



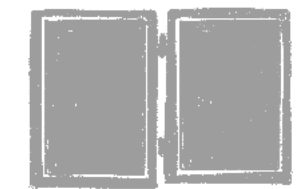
www.djeco.com/magic

DRAGONIS

DIANUM



1



2

MATERIAL: 1 ask, 2 lappar, 3 kort

FÖRBEREDELSE

Öppna asken, lägg kortet med den döda draken till vänster och kortet med riddaren till höger **FIG 1**

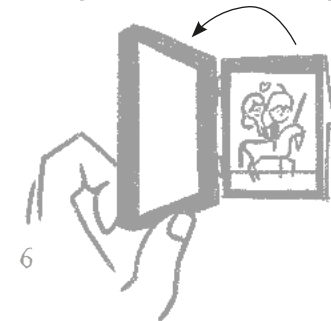
Lägg lapparna på de 2 korten **FIG 2**

Genomförande

I det magiska landet utspelar sig sköna historier. Trollkarlen visar kortet med



3

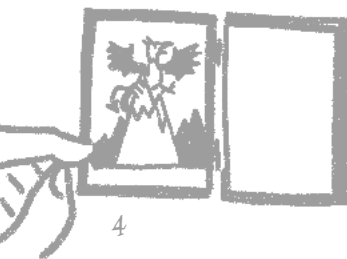


6

prinsessan och förklarar att prinsessan levde lycklig, när hon togs tillfångas av en drake. Som tur var kom en stilig riddare och befriade henne!

HEMLIGHETEN

I det magiska landet utspelar sig sköna historier ... En prinsessa (trollkarlen visar kortet med prinsessan) lever lycklig i det magiska landet. **FIG 3**



4



7

Men hon är förföljd av en drake (trollkarlen visar den andra sidan av kortet) och lägger henne till vänster i asken **FIG 4**.

Trollkarlen stänger asken åt vänster **FIG 5**

medan han förklarar att prinsessan är drakens fånge. Han öppnar asken igen: nu syns kortet med prinsessan som förs bort av draken.



5

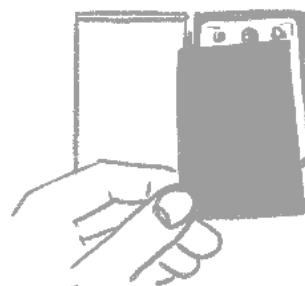
Han stänger asken åt vänster och öppnar den igen åt andra hållet medan han förklarar att lyckligtvis är prinsen inte långt borta och han kommer att kunna rädda prinsessan. Han öppnar asken igen: prinsen har lyckats rädda prinsessan.

Han tar koret och vänder på det medan han förklarar att draken aldrig blir lika stark som prinsen.

TROLLERITRICK

DRACO VISION / Drakens vision

15



1

MATERIAL

Kortlek, 1 låda med drake, 1 svart platta

FÖRBEREDELSE

Ta bort hjärter 10 från kortleken och placera den med framsidan nedåt på höger sida av den öppna lådan. Placera den svarta plattan ovanpå. **BILD 1**. Stäng lådan mot höger **BILD 2**.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen presenterar drakens låda och öppnar den, hen förklarar att draken har en magisk kraft: den ser igenom materia. Hen låter en åskådare välja ett kort genom att be denne att inte titta på det och inte visa det utan att placera det med framsidan nedåt i den högra delen av lådan som hen just har



2

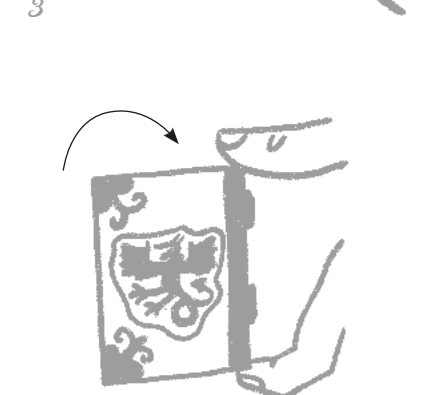
öppnat **BILD 3**. Trollkarlen tar upp lådan till sitt öra och förklarar att draken visade till honom att kortet är hjärter 10. Hen lägger ner lådan och öppnar den. Vi upptäcker att kortet som slumpmässigt dragits och dolts av åskådaren verkligen är hjärter 10. Draken har verkligen magiska krafter ...

HEMLIGHETEN

När åskådaren drar ett kort från kortleken ber trollkarlen denne att lägga det i lådan som hen öppnar **BILD 3** och som hen omedelbart stänger igen **BILD 4**. Trollkarlen avleder publiken genom att föra lådan mot örat, och det är medan hen ställer ner den på bordet som hen sätter den på andra hållet **BILD 5**. Allt hen sedan behöver göra är att öppna lådan och då visas hjärter 10 **BILD 7**.



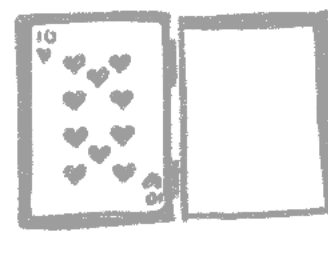
3



5



4



6

TROLLERITRICK

16



www.djeco.com/magic
OCCULTA
ANAEIUM

OCCULTA / Den hemliga platsen

MATERIAL

3 "platskort". Endast slottskortet har en trollerbok stämplad på baksidan, 1 förvaringsficka, 1 papper vikt som en "koja", glasögon.

FÖRBEREDELSE

Trollkarlen lägger glasögonen i sin ficka och placerar det vikta pappret och de tre "platskorten" med framsidan uppåt i förvaringsfickan FIG 1.



1

GENOMFÖRANDE

Trollkarlen berättar att en mycket dyrbar trollerbok kan finnas gömd på tre olika platser: i en kvern, i ett slott eller i en koja. Han tar ut 3 kort som föreställer de här tre platserna ur kuvertet och lägger dem på bordet.

Trollkarlen säger att han har sällsynta krafter och att han redan vet var trollerboken finns gömd. Han ber publiken att välja en av de tre platserna. Medan publiken funderar förklarar trollkarlen att han ska ta på sig glasögonen som gör att han kan läsa tankar. Trollkarlen tar på sig glasögonen och ser mycket allvarig ut. Han ber publiken att utse en av de tre platserna genom att röra

vid ett av korten.

Trollkarlen överaskar åskådaren med att visa honom/henne att han har spått vilken plats som skulle bli utvald.

HEMLIGHETEN

Det är inget fusk!

När publiken visar en av de 3 platserna har trollkarlen tre valmöjligheter:

- Om åskådaren väjer kvarnen vänder trollkarlen på förvaringsfickan: där är kvarnen stämplad!
- Om åskådaren väjer kojans tar han ut det vikta pappret ur kuvertet: kojans visar sig!
- Om åskådaren väljer slottet vänder trollkarlen på slottskortet: trollerboken visar sig.

De andra två korten vänds upp för att visa att det inte finns något på baksidan av dem. Den enda svårigheten med det här tricket är att ta ut de 3 korten ur förvaringsfickan utan att det vikta pappret som är gömt inuti syns. Därför håller trollkarlen förvaringsfickan så att han spärrar det vikta pappret med sitt finger mot förvaringsfickans insida vid skåran FIG 2. Naturligtvis måste trollkarlen se till att aldrig vända varken på förvaringsfickan eller på slottskortet.



2

TROLLERITRICK

17

MOLENDINUM / Den flygande kvarnen

MATERIAL

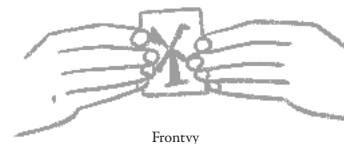
Kort med kvern

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen förklarar att för länge sedan fanns det en legend som berättade att vissa kvarnar kunde flyga. Hen förklarar för publiken att hen också kan få kvarnar att flyga. Hen visar upp ett kort som representerar en kvern. Hen blåser på baksidan av kortet och kvarnen börjar flyga mellan händerna BILD 1. När hen slutar blåsa faller kvarnen till marken. Hen erbjuder en person i publiken att plocka upp kortet för att kontrollera det ...

HEMLIGHETEN

Kortet hålls mellan de två tummarna i hemlighet BILD 2. Händerna döljer sidorna på kortet. Händerna måste vara åtskilda för att se kortet. Gör rörelser upp och ner med tummarna utan att få dem att skjuta ut från ovensidan BILD 3. Ett råd från en trollkarl till en annan; öva framför en spegel!



Frontvy

1



Utsikt bakåt

2



3

TROLLERITRICK

18

STELLA / Den resande stjärnan

MATERIAL

1 kort med en rund stjärna

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen presenterar ett kort som representerar den stjärnklara natten i det magiska landet. Hen förklarar att det bara finns en stjärna som inte rör sig. Hen vänder på kortet BILD 1, stjärnan är på samma plats. Den rör sig inte förutom när man blåser på den. Trollkarlen blåser lite på kortet, vänder på det och stjärnan har rest.

HEMLIGHETEN

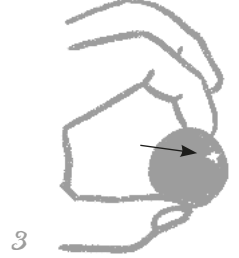
Brickan måste placeras mellan två fingrar. Det övre fingret är i mitten av stjärnorna på fram- och baksidan BILD 2. Genom att vrida brickan med den andra handen är stjärnan kvar samma plats. För att få stjärnan att resa måste du vrida brickan för att placera stjärnan på den andra sidan av fingret BILD 3. Genom att vända på brickan har stjärnan rest.



1



2



3

TROLLERITRICK

19

SIGNA MAGICA / Magikens symboler

MATERIAL

1 kuvert, 1 vikt papper "bok", 1 bricka "dubbelsidig bok", 19 "andra" brickor med samma baksida "Magic".

FÖRBEREDELSE

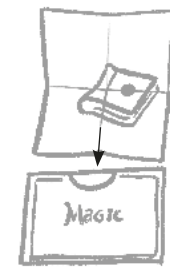
Det vikta pappret som föreställer boken förs in i kuvertet. De 20 brickorna placeras på bordet med den illustrerade sidan synlig BILD 1.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Trollkarlen förklarar att det finns många symboler i magikens universum. Det finns en som är trollkarlarnas favorit och den finns i kuvertet som trollkarlen visar för publiken innan det läggs på bordet. Hen visar upp dessa brickor för publiken. Hen namnger dem alla och placerar dem en efter en i handflatan. Trollkarlen skakar händerna BILD 2 och låter allt falla på bordet. Hen förklarar att man måste eliminera alla brickor som har fallit med framsidan nedåt. Därför tar hen bort alla pjäser med "Magic"-sidan synlig. När det inte finns fler att ta bort tar hen de återstående pjäserna i händerna och börjar igen. Hen utför denna manipulation tills det bara finns en bricka kvar. Denna sista bricka föreställer en bok. Är det den här boken som trollkarlar föredrar? En åskådare tittar på vad som finns i kuvertet ... Det är en bok!

HEMLIGHETEN

Brickan med en bok är den enda som har samma tryck på båda sidorna. Den kommer därför att vara den sista som finns kvar på bordet eftersom varje gång pjäserna faller på bordet tar man bara bort pjäserna med "Magic"-sidan.



1



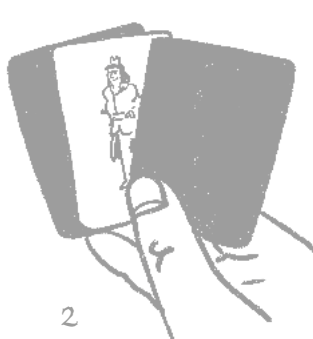
2



3

TROLLERITRICK 20

CRAPAUDINE / En padda förvandlas till en prins

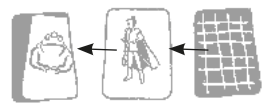


MATERIAL

1 prinskort, 1 väggkort, 1 vägg/padda-kort.

FÖRBEREDELSE

Lägg korten i ordning



Öppna korten som en solfjäder *BILD 1*.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

I det magiska landets slott är det inte ovanligt att se paddor gömma sig mellan väggarna. Trollkarlen visar tre kort, två representerar väggarna och i mitten visar hen ett padda-kort *BILD 1*. Hen förklarar att i det här slottet bor nu en padda men för några år sedan bodde där en prins. En ond häxa förhåxade honom. Trollkarlen faller igen de tre korten och ber sedan åskådaren

att upprepa den magiska formeln ”magicam magicum”. När den magiska formeln upprepas presenterar hen de tre korten igen i en solfjäder bakifrån: hen tar ut kortet från mitten. Paddan har förvandlat sig till en prins *BILD 2*.

HEMLIGHETEN

Ett av de två väggkorten har en sida med ett halvt padda-kort.

BILD 3. Prinskortet är något mindre än ”vägg”-korten *BILD 4*. Innan spelets början har trollkarlen förberett sina kort *BILD 1*. När trollformeln uttalas stänger trollkarlen försiktigt solfjädern och vänder på paketet. Trollkarlen kan på så sätt ta prinskortet ur kortleken och visa det på båda sidor.