

Oculus

Kuben är instängd i den svarta asken... Kommer trollkarlen att kunna se rakt igenom asken?

ÅLDER : 8 - 12 år

SPELET INNEHÅLLER FÖLJANDE :

1 ask med lock,

1 kub med 6 sidor i olika färger,

1 silverbricka och 3 berättelsekort.

SÅ HÄR GÅR DET TILL

Kuben och asken ska visas för publiken och silverplattan ska ställas på bordet. Trollkarlen förklarar för publiken att han/hon kommer att vända sig om. Under tiden får publiken välja en färg och lägga tillbaka kubens i asken med den valda sidan uppåt. Askens ska stängs.

Trollkarlen tar sedan den stängda asken men har fortfarande ryggen mot publiken. Han/hon vänder sig mot publiken, räcker fram asken och sätter den i ögonhöjd. Han/hon förklarar att han har en magisk kraft som tillåter honom/henne att se rakt igenom den svarta asken men att han/hon behöver ett tillbehör: silverplattan. Han/hon tar asken igen bakom ryggen och ber en åskådare att ta den lilla plattan i sin hand och sträcka fram handen. Trollkarlen sätter den stängda asken på plattan, tittar på den omsorgsfullt och förklarar att det är tack vare plattan

som han/hon kan se rakt igenom asken och säger: «Den valda färgen är...»

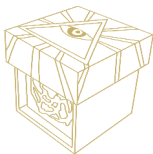
DETTA ÄR HEMLIGHETEN

Det är inget fusk med asken! Trollkarlen står med ryggen mot publiken när han/hon får den stängda asken (figur 1). Han/hon vänder sig mot publiken och håller asken bakom ryggen och det är i detta ögonblick som han/hon ändrar lockets position (FIGUR 2).

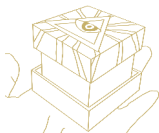
1



2



3



Han/hon räcker fram asken för att visa den för publiken och passar på att titta på kubens färg som är synlig på hans/hennes sida.

Sedan förklarar han/hon för publiken att han/hon behöver ett hjälpmedel för att kunna se igenom asken: silverplattan. Han/hon tar asken bakom sin rygg igen, sätter tillbaka locket som det var från början (FIGUR 1) och räcker fram asken och sätter den på silverplattan (FIGUR 3). Han/hon koncentrerar sig och avslöjar vilken färg som publiken har valt.