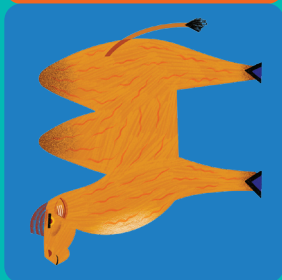
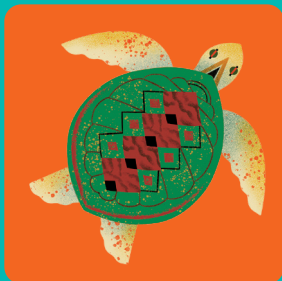


TWIST UP

Author: Babayaga
Design: Margaux Carpentier



ans years
años Jahre
6-99

Jeu de langage
Language game
Sprachspiel
Juego de habilidad lingüística



TWIST UP



X 30



3 X 9



3 X 9





Ålder: 6-99 år



Antal spelare: För 4-6 spelare



Innehåll: 3 uppsättningar med 9 genomskinliga djurkort, 3 uppsättningar med 9 färgkort, 30 uppgiftskort.



Spelets mål: att vara det första laget som får 5 uppgiftskort.



Gör så här: Twist up är ett lagspel som bygger på kommunikation. I varje lag ska en spelare tala om för sin lagkamrat hur djuren ska placeras ut genom att följa det som står på ett uppgiftskort. Spelaren som lägger ut korten kan alltså inte se instruktionen och den som talar om hur de ska läggas får inte röra korten!

Förberedelse:

Bilda 2 eller 3 lag med 2 spelare.

Varje lag består av en spelare som talar om instruktionerna ("talaren") och en spelare som utför instruktionerna ("aktören"). Dessa uppgifter ska bytas varje spelomgång.

Varje lag tar en uppsättning med 9 färgkort och en uppsättning med 9 djurkort och spelarna i samma lag sätter sig mittemot varandra.

Uppgiftskorten läggs på bordets mitt i en hög med bilsidan nedåt.

Spelets gång:

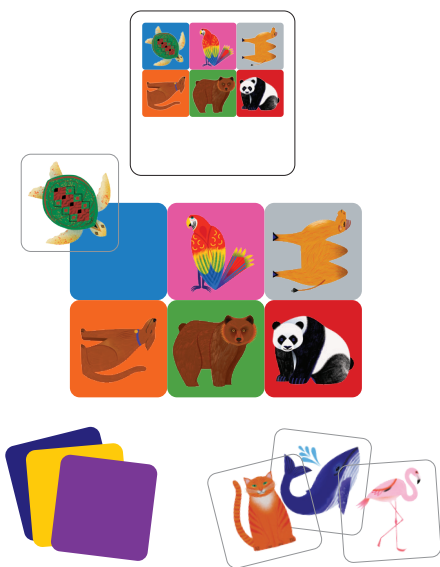
De spelare i varje lag som får tala tar ett uppgiftskort från högen och talaren behåller kortet i sin hand utan att visa det. De spelare som flyttar korten ("aktörerna") ska inte se korten.

När alla talare har ett kort på handen börjar spelet. Samtidigt ger talarna nödvändig information till sin medspelare så att medspelaren kan genomföra instruktionerna på uppgiftskortet med hjälp av färgkortet och djurkortet.

Uppgifterna genomförs så som aktören uppfattar

dem: talaren ska vara noggrann när talaren ger sina instruktioner.

Obs! Bara talarna får tala, deras medspelare lyssnar och agerar. Aktörerna får inte ställa frågor för att få reda på mer.



Så snart ett lag tror att uppgiften är genomförd upphör spelet för laget och man använder uppgiftskortet för att göra en kontroll.

- Om det stämmer har laget vunnit uppgiftskortet.
- Om det inte stämmer förlorar laget ett tidigare vunnet uppgiftskort och lägger det underst i uppgiftskortshögen.

Alla uppgiftskort som inte vunnits dras på nytt och en ny spelomgång startar. Spelarnas byter uppgift som talare och aktör.

Spelets slut:

Det första laget som har 5 uppgiftskort vinner spelet.

Ett spel av Babayaga.