

# SWIP'SHEEP



**Ålder:** 5-99 år



**Antal spelare:** 3-5



**Innehåll:** 32 kort (6 vargkort, 4 hundkort, 22 kort med 1, 2 eller 3 får).



**Spelets mål:** Att vinna så många får som möjligt.



**Så här går spelet till:** Den yngste spelaren utses till **förstespelare**. Hen blandar korten och delar ut 3 kort till varje spelare. Resten av korten läggs åt sidan.

Varje spelare väljer och ger ett av sina kort till sin granne till vänster utan att de andra ser och sedan ett av sina kort till sin granne till höger. Hen behåller sitt tredje kort.

Varje spelare tar korten som grannarna ger dem och de har därmed 3 kort var på handen.

Den första spelaren säger då: **"Finns det några vargar här ikväll?"**.

Alla spelare med ett eller flera vargkort på handen lägger dem med framsidan framför dem.

Med början från förstespelaren och med fortsättning i medurs riktning, kommer de spelare som har lagt upp sina vargkort att kunna attackera de andra spelarna i ett försök att stjäla kort från dem.

**Vargattack.** I tur och ordning kommer spelarna att kunna attackera sina motståndare med ett eller flera vargkort. Ett vargkort motsvarar en attack.

Alla spelare med flera vargkort kan attackera samma spelare eller olika spelare.

Spelaren väljer ut en annan spelare och lägger sitt vargkort framför denna spelare.

- Om den attackerade spelaren inte har något hundkort kan vargen gå till attack. Spelaren med vargen stjälar slumpmässigt ett kort från den attackerande spelarens hand.

- Om den angripna spelaren har ett hundkort försvarar hen sig själv och attacken vänder sig mot vargen. Spelaren med hunden stjälar slumpmässigt ett kort från spelaren med vargen.

Tjuvarna behåller de stulna korten på handen.

De varg- och hundkort som använts läggs åt sidan.

**Obs!** Det kan hända att den attackerade spelaren inte har fler kort. Isåfall händer inget.

När alla vargattacker har ägt rum avslöjar varje spelare korten som hen har kvar på handen.

Spelarna behåller fårkorten bredvid sig (som kommer att ge dem poäng i slutet av spelet). Hund- och vargkortet läggs tillbaka i den återstående korthögen. Kortet blandas. Spelaren till vänster om förstespelaren blir i sin tur förstespelare och en ny omgång startar.

**Spelets slut:** Antalet spelomgångar beror på antalet spelare. 4 omgångar med 3 spelare, 3 omgångar med 4 spelare och 2 omgångar med 5 spelare.

När alla omgångar har spelats räknar varje spelare antalet får på sina kort. Den som har flest vinner omgången.

*Ett spel av Yann Dupont.*