

HERO TOWN



Ålder 6-99 jaar



Antal spelare: 2-4



Spelets mål: Besegra superskurkarna innan byggnaden förstörs.



Innehåll: 24 tillbehörskort, 12 kort med "Superskurkar", 6 kort med "Superhjältar" och 6 dubbelsidiga pusselbitar som bildar en byggnad.



Spelförberedelser: Lägg ut pusselbitarna med sidan som visar en oskadd byggnad uppåt. Placera ut de 6 Superhjärte-korten mellan spelarna. Blanda Superskurk-korten och lägg dem i en hög med framsidan nedåt bredvid Superhjältarna.



Dela ut tillbehörskorten till spelarna:

- Med 2 spelare: 12 kort per spelare som läggs i en rektangel med 3 x 4 kort



- Med 3 spelare: 8 kort per spelare som läggs i en rektangel med 2 x 4 kort



- Med 4 spelare: 6 kort per spelare som läggs i en rektangel med 2 x 3 kort



Tillbehörskorten placeras framför spelarna som försöker memorera dem innan de vänder på korten.

Spelets grundregler: Spelarna slåss tillsammans mot Superskurkarna som fruktar 1 eller 2 Superhjältar. Spelarna behöver Superhjältarnas hjälp för att besegra Superskurkarna. För att göra det måste de hitta rätt tillbehör bland sina kort som Superhjältarna behöver.

Så här spelar man: I början av en spelrunda vänds 2 Superskurk-kort upp så att framsidan blir synlig. Spelarna vänder sedan på sina tillbehörskort för att försöka hitta rätt tillbehör till de Superhjältar som kan besegra Superskurkarna.

- Med 2 spelare: med början av den första spelaren, var och en vänder på 2 tillbehörskort
- Med 3 spelare: med början av den första spelaren, 1 spelare vänder på 2 tillbehörskort, övriga spelare vänder på 1 kort
- Med 4 spelare: med början av den första spelaren, var och en vänder på 1 tillbehörskort

Under denna fas av spelet kan spelarna diskutera med varandra innan de väljer kortet/korten de kommer att vända på.

OBS 1: Vissa Superskurkar fruktar 2 Superhjältar. Det är inte nödvändigt att ta båda till hjälp. En enda räcker för att besegra Superskurken.

När tillbehörskorten har vänts upp kontrollerar spelarna vilka Superhjältar som kan tillkallas och om de kan besegra de uppvända Superskurkarna. För att tillkalla en Superhjärte kastar du motsvarande tillbehörskort.

Det går inte att tillkalla en Superhjärte som Superskurken inte fruktar.

- Om en Superskurk besegras kastas Superskurkkortet och använda tillbehörskort kastas.

- Om en Superskurk är obesegrad ligger kortet kvar på plats, de oanvända tillbehörskorten ligger kvar på bordet och en pusselbit på byggnaden vänds för att visa sidan med en brinnande byggnad.

Sedan börjar en ny spelrunda med att 2 nya Super-Wicked vänds upp. Spelaren till vänster om den första spelaren blir den första spelaren.

OBS 2: Det kan hända att det finns mer än två Superskurkar att bekämpa per spelrunda. Spelarna måste då både vända upp nya tillbehörskort och använda de tillbehörskort som redan är uppvända.

Bonus: Det finns två kort med varje Superskurk. Så snart samma Superskurk har besegrats två gånger får de en Superpower och varje spelare får lov att titta på ett av sina tillbehörskort som ligger med framsidan nedåt.

Spelets slut:

Spelet slutar efter 6 rundor när alla Superskurkarna har avslöjats. Om byggnaden inte brinner helt, Bravo, alla spelare vinner! Superskurkarnas anfall är under kontroll och Superhjältarna kommer att kunna rädda staden.

Å andra sidan, om byggnaden står helt i brand eller om det finns kvar 3 Super-skurkar efter en runda förloras omgången. Superskurkarnas anfall var för starkt och du måste evakuera staden!

Skapat av Vincent BONNARD