

FAMILLOU



Ålder: 5-10 år



Antal spelare: 2-4



Innehåll: 42 kort med djurfamiljer + 6 vargkort.



Spelets mål: Att samla alla sju djurfamiljerna innan vargen kommer.



Spelförberedelser: Lägg upp de 6 vargkorten på följande sätt:

1 Vargkort	2 Vargkort
3 Vargkort	4 Vargkort
5 Vargkort	6 Vargkort

Blanda djurkorten och dela ut 3 kort till varje spelare. Resterande kort utgör korthögen som man lägger med framsidan nedåt bredvid spelarna. Man spelar medurs. Spelarna bestämmer inbördes vem som ska börja spela.

Under spelets gång kan spelarna diskutera korten som de har på hand med varandra (utan att visa dem). Tanken är att alla ska lägga kort som underlättar för efterkommande spelare så att spelet inte blockeras.

Så här spelas spelet: Den spelare som står på tur lägger upp ett av sina kort mitt på bordet. Spelaren kan antingen:

- Påbörja en ny familj genom att lägga ut ett valfritt kort av denna familj.
- Komplettera en befintlig familj: i detta fall måste kortet spelaren respektera sifferföljden

(exempel: om kortet 4 i en familj redan är upplagt kan hen bara lägga kort 3 eller 5 i denna familj).

Spelaren tar sedan upp ett nytt kort från högen och turen går vidare till nästa deltagare.

OBS: När en spelare lägger det 6:e kortet i en familj säger hen "familj" och får sedan spela på nytt.

Om en spelare inte kan lägga upp något kort på bordet vänder man på ett av de 6 vargkorten! (Man börjar med nummer 1, sedan nummer 2 och så vidare).

Vem vinner?

Om spelarna lyckas med att lägga ut alla 7 familjerna vinner alla spelarna.

Om däremot alla 6 vargkorten måste vändas är det vargen som vinner omgången och alla spelarna förlorar!

Ett spel av Cyril Fay



DJECO